

Catapulte

Jeu de lancer sur cible :



placez votre pion sur la catapulte, visez et ajustez votre force pour que le pion tombe sur le maximum de points. Que celui qui dose le mieux

sa force gagne

Team challenge :



A 2, faites rouler les boules de couleur pour les mettre dans le trou de la même couleur. **Jeu coopératif** d'adresse.

Rigoletta : Faites rouler la balle de



rigole en rigole, sans la faire tomber. **Jeu collaboratif** en bois brut à plusieurs variantes et jusqu'à 16 joueurs !

Gagne ton papa :



Jeu géant pédagogique de réflexion : placez les pièces en bois dans un volume défini. Se joue à 2 ou seul façon casse tête.

Plusieurs possibilité de jeux, dont constructions en 3D.

Himalaya :

Jeu d'habileté :



grâce à 2 ficelles et un petit support, suivez le parcours tortueux tracé en noir, sans faire tomber la bille dans les trous ! De la

dextérité, un soupçon de concentration et beaucoup de bonne humeur !.

Parachute : 6 mètres de diamètre.



Un parachute géant comme jeu de coopération coloré. Il permet de développer

sa **motricité** et **apprendre** les couleurs de façon ludique.

Parachute : 3,5 mètres de diamètre.



Le parachute est un jeu coloré qui aide à **apprendre les couleurs, la coopération** et permet de développer

sa **motricité**, tout en s'amusant.

Lancer d'anneaux : Jeu de lancer d'anneaux. **Jeu d'adresse**



traditionnel en bois. Soyez le plus adroit pour lancer les anneaux de corde dans la cible en bois !

Suspense géant en bois



Grand jeu d'adresse en bois où le but est de poser délicatement ses boules, grâce à sa baguette, au centre du jeu en équilibre sur de grosses boules.

56 X 63 X 63 cm

De 1 à 4 joueurs

Dès 5 ans

Morpion géant 3D couleurs



Le premier joueur qui aligne 3 ou 4 boules de sa couleur à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale a gagné.

Amusez-vous bien... !

45.5 x 45.5 cm

De 2 à 4 joueurs ou en équipe

Dès 5 ans

Pack multi défis



Ringo bingo : le lancer d'anneaux.

Mémo animaux : jeu de mémoire.

SOS : jeu d'adresse.

Support : 60 x 25 x 25.5 cm

Panneau : 56 x 71 x 0.7 cm

1 joueur

Magnet goal



Un jeu d'habileté et de rapidité.

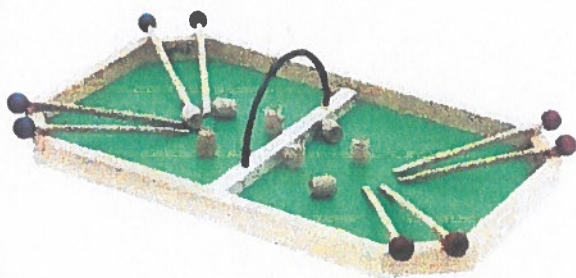
Votre but : mettre tous vos pions en premier dans le goal opposé à l'aide de votre crayon magnétique.

49,5 x 49,5 cm, sous plexi

De 2 à 4 joueurs

Pour tout âge

Barik



Par équipe ou un contre un, à l'aide des bâtons, lancer tous les tonneaux dans le camp adverse. Le premier qui réussit à débarrasser son camp des barriques, gagne.

71 X 46 cm

De 2 à 4 joueurs

Dès 6 ans

Mölkky



Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

A partir de 2 joueurs

Dès 6 ans